

MALAYSIA GTA V MASTER CHAMPIONSHIP

MGMC — OFFICIAL TOURNAMENT RULEBOOK

Version 1.0

Official Tournament Regulations

1. FORMAT PENYERTAAN TEAM

Setiap team yang menyertai Malaysia GTA V Master Championship (MGMC) wajib mempunyai struktur roster seperti berikut:

Position| Required

Manager| 1

Main Players| 5

Substitute Players| 2

Jumlah Maksimum| 8 Members

1.1 Manager

Setiap team wajib mempunyai seorang (1) Manager.

Manager bertanggungjawab untuk:

- Menguruskan proses pendaftaran team.
- Menjadi wakil rasmi team kepada pihak Organizer.
- Menguruskan komunikasi rasmi antara team dan Organizer.
- Menguruskan roster serta pertukaran pemain.
- Memastikan semua ahli team mematuhi peraturan MGMC.
- Bertanggungjawab terhadap disiplin ahli team.

Manager tidak dikira sebagai pemain dan tidak boleh menggantikan pemain dalam mana-mana perlawanan.

1.2 Main Players

Setiap team wajib mendaftarkan lima (5) Main Players sebelum tournament bermula.

- Hanya pemain yang telah didaftarkan secara rasmi dibenarkan bermain.
- Pemain wajib menggunakan akaun yang telah didaftarkan.
- Sebarang pertukaran roster selepas tarikh pendaftaran ditutup tertakluk kepada kelulusan Organizer.

1.3 Substitute Players

Setiap team dibenarkan mendaftarkan dua (2) Substitute Players.

- Substitute hanya boleh menggantikan Main Player yang telah didaftarkan.
- Sebarang pertukaran pemain wajib dimaklumkan kepada Organizer.
- Pemain yang telah digantikan tidak boleh kembali bermain dalam match yang sama, kecuali mendapat kebenaran daripada Organizer.

2. FASA-FASA TOURNAMENT

MGMC akan dijalankan melalui beberapa fasa pertandingan.

FASA 1 — TEAM REGISTRATION

Semua team wajib melengkapkan proses pendaftaran sebelum tarikh tutup yang ditetapkan oleh Organizer.

Maklumat Pendaftaran

Setiap team perlu menyediakan:

1. Nama Team
2. Logo Team
3. Nama Manager
4. Lima (5) Main Players
5. Dua (2) Substitute Players
6. Contact Person
7. Discord ID / Official Communication ID

Roster Changes

Sebarang perubahan roster selepas pendaftaran ditutup adalah tertakluk kepada:

- Kelulusan Organizer; dan
- Peraturan roster MGMC yang sedang berkuat kuasa.

Organizer berhak menolak sebarang permohonan pertukaran roster yang tidak memenuhi syarat.

FASA 2 — QUALIFIER / OPENING ROUND

Semua team yang berdaftar akan menyertai pusingan kelayakan.

Objektif

Pusingan ini bertujuan untuk:

- Menentukan team yang layak ke peringkat seterusnya.
- Menilai prestasi team.
- Menilai consistency dan teamwork.
- Menentukan kedudukan atau kelayakan berdasarkan format pertandingan yang ditetapkan.

Team yang gagal memenuhi syarat kelayakan akan tersingkir daripada tournament.

FASA 3 — GROUP STAGE

Team yang berjaya melepasi pusingan kelayakan akan dibahagikan kepada beberapa kumpulan berdasarkan format yang ditetapkan oleh Organizer.

Setiap team akan mengumpul mata berdasarkan keputusan perlawanan.

3.1 Ranking System

Sekiranya diperlukan untuk menentukan kedudukan, ranking team akan ditentukan berdasarkan urutan berikut:

1. Jumlah mata
2. Jumlah kemenangan
3. Perbezaan score / kill
4. Head-to-head
5. Keputusan Organizer sekiranya masih terdapat seri atau keadaan yang tidak dinyatakan secara khusus

Team yang mencapai kedudukan kelayakan akan mara ke peringkat Playoffs.

3.4 PLAYOFFS

Team yang berjaya mara daripada Group Stage akan bertanding dalam peringkat Playoffs.

Quarter Final

Team yang layak akan bertanding dalam sistem elimination berdasarkan bracket yang ditetapkan.

Semi Final

Team yang memenangi Quarter Final akan mara ke peringkat Semi Final.

Grand Final

Team yang berjaya melepasi Semi Final akan bertanding di Grand Final bagi menentukan:

🏆 MGMC CHAMPION

Pemenang Grand Final akan dinobatkan sebagai Malaysia GTA V Master Championship Champion.

4. TEAM ROSTER RULE

Setiap team wajib mempunyai struktur rasmi:

1 Manager + 5 Main Players + 2 Substitute Players

TOTAL: 8 MEMBERS

4.1 Manager

- Manager tidak dikira sebagai pemain.
- Manager tidak dibenarkan menggantikan mana-mana pemain semasa perlawanan.
- Manager bertanggungjawab terhadap komunikasi rasmi team.

4.2 Player Substitution

- Substitute hanya boleh menggantikan pemain yang telah didaftarkan.
- Pertukaran hendaklah dimaklumkan kepada Organizer mengikut prosedur yang ditetapkan.
- Pemain yang telah dikeluarkan daripada match tidak boleh kembali bermain dalam match yang sama, kecuali dibenarkan oleh Organizer.

5. GENERAL RULES

5.1 NO TOXICITY

Sebarang bentuk toxicity, provokasi, penghinaan, harassment atau tindakan yang boleh mencetuskan konflik adalah dilarang.

5.2 NO DRAMA

Sebarang pertikaian atau masalah hendaklah diselesaikan melalui saluran rasmi:

Player → Manager → Organizer / Tournament Administration

Peserta tidak digalakkan menyelesaikan pertikaian secara terbuka atau melalui provokasi terhadap pihak lain.

5.3 NO CHEAT

Sebarang penggunaan:

- Cheat
- Hack
- Exploit
- Unauthorized modification
- Third-party software yang memberikan kelebihan tidak adil

adalah DILARANG KERAS.

5.4 NO DOUBLE TEAMING

Team tidak dibenarkan bekerjasama secara tidak sah dengan team lain bagi mendapatkan kelebihan kompetitif.

Sebarang bentuk collusion yang menjejaskan integriti pertandingan boleh dikenakan tindakan disiplin.

5.5 PROFESSIONAL CONDUCT

Semua pemain, Manager dan staff wajib menjaga tingkah laku serta profesionalisme sepanjang tempoh tournament.

6. PLAYER REGULATIONS

Setiap pemain MGMC wajib mematuhi peraturan berikut:

- Menggunakan akaun yang telah didaftarkan secara rasmi.
- Tidak menggunakan akaun pemain lain tanpa kebenaran Organizer.
- Tidak berkongsi maklumat sulit tournament kepada pihak luar tanpa kebenaran.
- Mengikuti arahan Organizer, Referee atau Tournament Administration semasa match.
- Hadir mengikut masa yang telah ditetapkan.
- Memastikan peralatan dan sambungan internet berada dalam keadaan yang sesuai.
- Melaporkan sebarang masalah teknikal kepada pihak yang bertanggungjawab dengan segera.
- Mematuhi semua peraturan dan arahan rasmi MGMC.

7. MANAGER REGULATIONS

Manager merupakan wakil rasmi team sepanjang tournament.

Manager bertanggungjawab untuk:

1. Berkomunikasi dengan Organizer.
2. Menguruskan roster team.
3. Menguruskan pertukaran Substitute.
4. Menerima dan menyampaikan announcement rasmi.
5. Mengemukakan protest, appeal atau laporan rasmi mengikut prosedur yang ditetapkan.
6. Memastikan semua ahli team memahami dan mematuhi rules MGMC.
7. Menjadi pengantara rasmi antara pemain dan Tournament Administration.

Manager bertanggungjawab terhadap tindakan dan disiplin keseluruhan team.

8. SPORTSMANSHIP & CODE OF CONDUCT

MGMC berpegang kepada empat prinsip utama:

RESPECT • DISCIPLINE • TEAMWORK • PROFESSIONALISM

Semua peserta wajib menghormati:

- Organizer
- Referee / Admin
- Tournament Staff
- Opponent
- Manager
- Players
- Community

Sebarang tindakan yang menjejaskan integriti, keselamatan, reputasi atau kelancaran tournament boleh dikenakan tindakan disiplin.

9. PENALTY & DISQUALIFICATION

Organizer dan Tournament Administration berhak mengenakan tindakan disiplin berdasarkan tahap kesalahan.

Penalty Structure

Warning → Penalty → Match Loss → Suspension → Disqualification

Tindakan boleh dikenakan secara berperingkat atau terus berdasarkan tahap kesalahan.

9.1 Serious Offences

Antara kesalahan serius termasuk tetapi tidak terhad kepada:

- Penggunaan cheat atau hack.
- Match fixing.
- Double teaming / illegal collusion.
- Manipulasi keputusan pertandingan.
- Penggunaan pemain yang tidak berdaftar.
- Penipuan identiti.
- Manipulasi atau pemalsuan roster.
- Serious toxicity atau harassment.
- Pelanggaran serius terhadap arahan Organizer.

Bagi kesalahan berat, Organizer berhak mengambil tindakan termasuk Disqualification (DQ) terhadap team atau individu yang terlibat.

Sekiranya dikenakan DQ, penyertaan team boleh ditamatkan serta-merta tanpa refund, tertakluk kepada keputusan dan polisi tournament.

10. PROTEST & OFFICIAL COMPLAINT

Sebarang protest atau aduan rasmi hendaklah dikemukakan melalui Manager kepada Organizer atau Tournament Administration.

Prosedur

Player → Manager → Organizer / Tournament Administration

Aduan hendaklah mengandungi:

- Nama Team
- Nama Player yang terlibat
- Match / Round yang berkaitan
- Ringkasan isu
- Bukti sokongan jika ada

Organizer berhak menentukan kaedah dan tempoh masa bagi setiap protest berdasarkan keadaan pertandingan.

11. ORGANIZER AUTHORITY

Organizer, Referee dan Tournament Administration mempunyai kuasa untuk mentafsir dan melaksanakan peraturan tournament.

Bagi perkara yang tidak dinyatakan secara khusus dalam rulebook ini, keputusan Organizer akan digunakan bagi memastikan pertandingan berjalan secara:

FAIR • SAFE • PROFESSIONAL

Organizer juga berhak membuat pindaan atau penambahan terhadap rules sekiranya diperlukan.

Sebarang perubahan rasmi akan dimaklumkan melalui saluran komunikasi rasmi MGMC.

12. OFFICIAL TEAM REQUIREMENT

Setiap team MGMC wajib mempunyai:

Role| Quantity
Manager| 1
Main Players| 5
Substitute Players| 2
TOTAL| 8 MEMBERS

Struktur ini merupakan keperluan rasmi penyertaan MGMC.

13. FINAL DECLARATION

Dengan menyertai Malaysia GTA V Master Championship (MGMC), setiap team, Manager dan pemain dianggap telah membaca, memahami serta bersetuju untuk mematuhi semua peraturan yang ditetapkan dalam Official Tournament Rulebook.

Penyertaan dalam MGMC membawa tanggungjawab untuk menjaga:

INTEGRITY • RESPECT • DISCIPLINE • COMPETITIVE FAIRNESS

MALAYSIA GTA V MASTER CHAMPIONSHIP

MGMC

ONE CHAMPIONSHIP. ONE STANDARD. ONE CHAMPION.

 WHO WILL CLAIM THE MASTER TITLE?

OFFICIAL TOURNAMENT RULEBOOK
Version 1.0